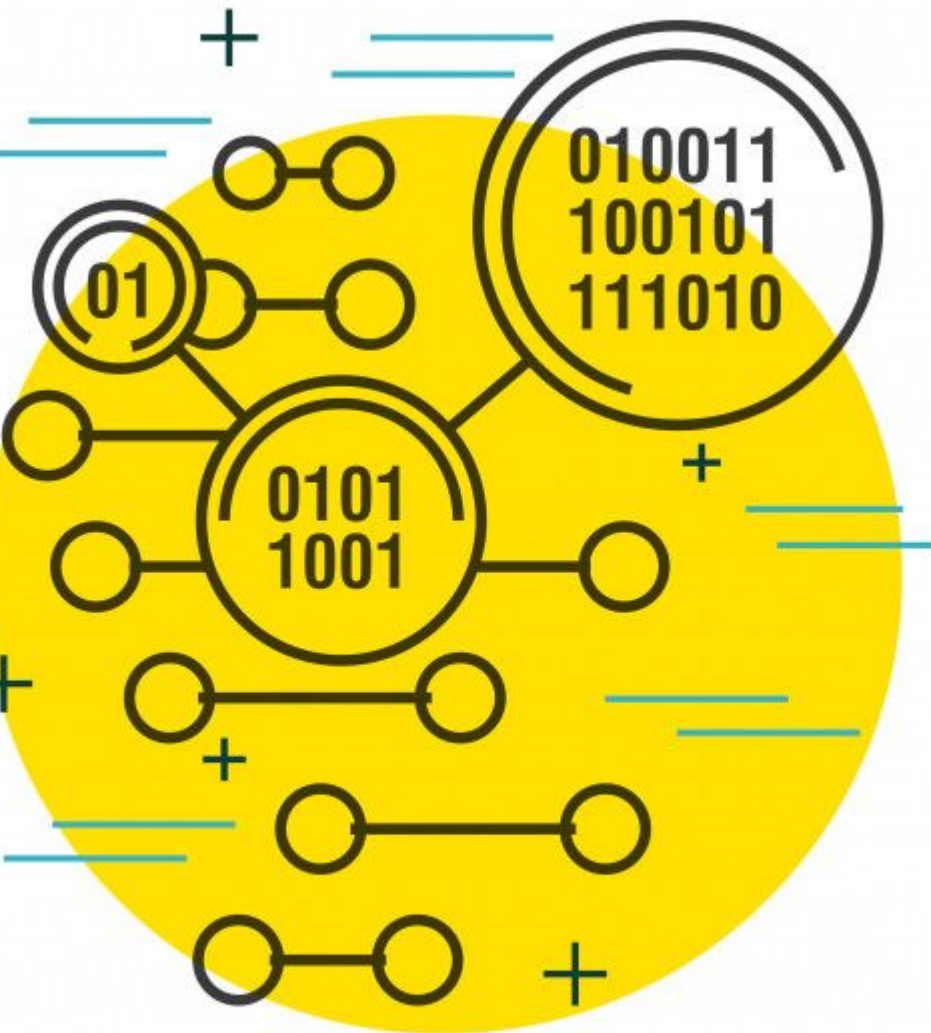


S O M H A C K E R S

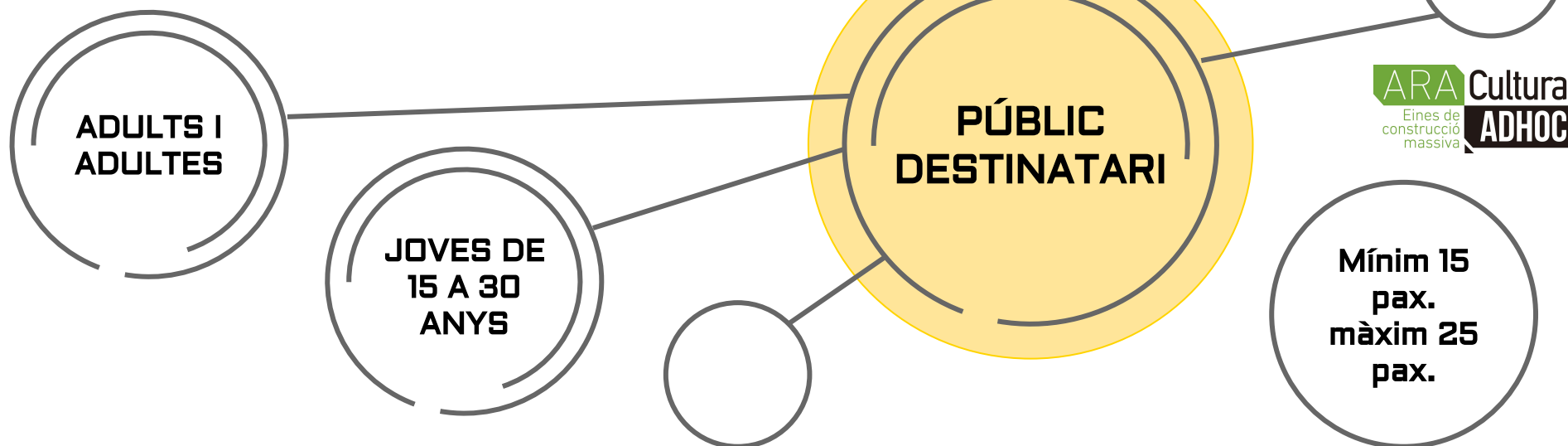
Decodifiquem reptes per
a donar-hi resposta





E L P R O J E C T E

Creació d'un grup ciutadà de recerca i d'investigació que dóna resposta a reptes de la comunitat a partir del treball basat en la innovació social oberta i a través de dinàmiques de ciència ciutadana i d'educació Self Learning.





Un hacker és algú que defensa la llibertat del coneixement i la justícia social.

Algú que treballa amb finalitats socials i busca aportar informació i solucions al món, sense restriccions, de forma completament accessible per contribuir d'una forma real en la comunitat.

És algú creatiu i conscient del potencial de treballar en obert i ho fa des de la passió i l'entusiasme.



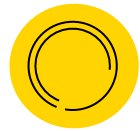


La mentalitat hacker es basa en la Societat del Coneixement. En treballar amb passió i entusiasme en tot el que es fa, de manera oberta, col·laborativa.

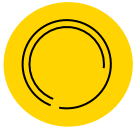
Es basa en valors com la consciència social, la igualtat social, l'accés a la informació lliure.

És una manera d'entendre de fer que promou l'accessibilitat, la responsabilitat i sobretot, la creativitat.





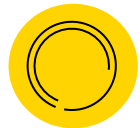
Posar en pràctica un model de divulgació científica activa i participativa, en la que els usuaris siguin els protagonistes de les activitats.



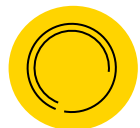
Utilitzar la metodologia d'innovació oberta*, basa en la recopilació de dades a través de la ciència ciutadana.



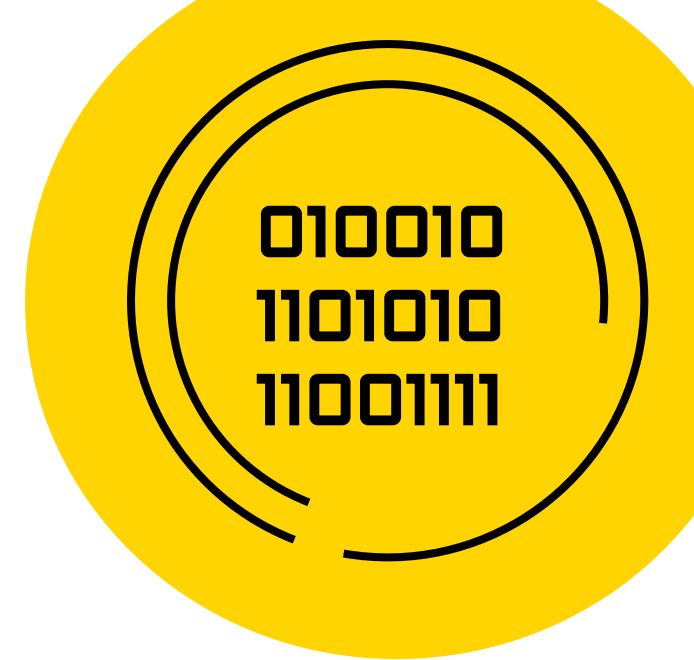
Generar un model d'activitat pedagògica oberta i continuada en el temps que sigui sostenible.



Capacitar i formar els usuaris en un entorn que els apoderin per a fer un ús efectiu de la innovació oberta.



Crear un prototip amb un grup de treball que doni resposta al repte marcat on hi hagin vinculades altres entitats de la població i del seu entorn.



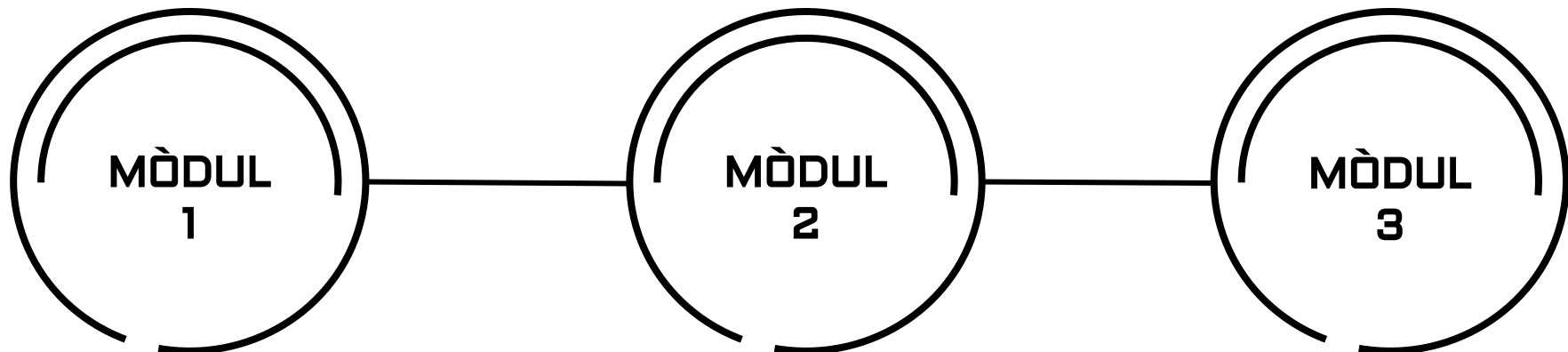
*Es basa en compartir la informació i nodrir-se de les capacitats i aptituds de persones no provinents del camp d'estudi en qüestió.



L A M E T O D O L O G I A



La metodologia de treball es desplegarà en tres fases on la participació de l'equip tècnic i de la ciutadania en seran els motors.





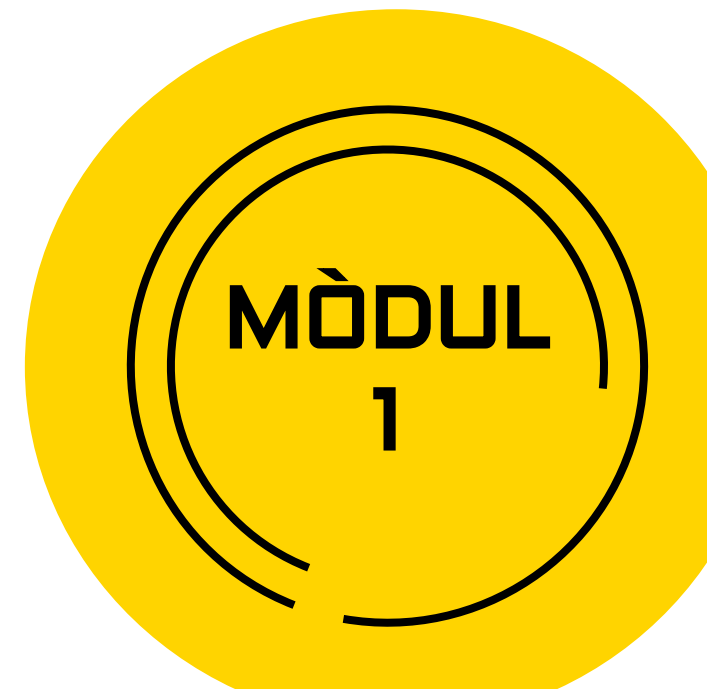
INVESTIGAR \ ANALITZAR

Sessió Formativa: CO-CREA

- + Què és la ciència ciutadana
- + Generació de preguntes de recerca
- + Creació del repte

Sessions Investigació: CO-INVESTIGA

- + Investigació
- + Recollida dades
- + Avaluació, estudi de dades





INSPIRAR \ DEBATRE \ CONCRETAR \ DESENVOLUPAR \ CREAR

Sessions Creatives: CO-DISSENY

- + Identificació del context local per dissenyar plegats possibles solucions a partir de les dades obtingudes que generin valor comunitari i adrecin aquesta problemàtica exposada.

Sessions Creatives: CO-PROTOTIPA

- + Generació de prototipatge de les solucions, millora i enriquiment.

**MÒDUL
2**



L A M E T O D O L O G I A

COMPARTIR \

Sessions Presentació: CO-PRESENTA

- + Desenvolupament de la proposta comunicativa i/o presentació dels resultats del projecte

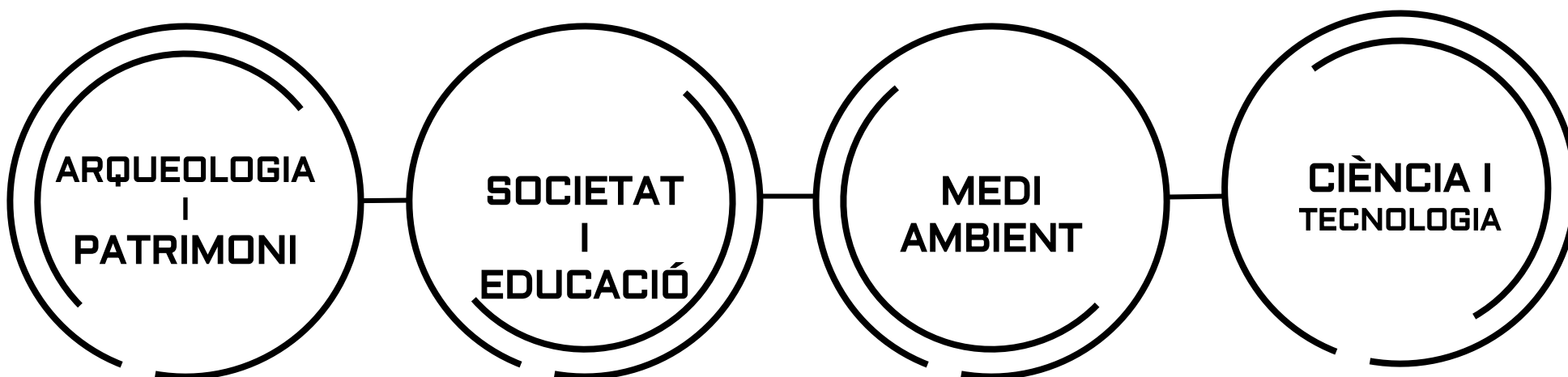
MÒDUL
3



A M B I T S D A C C I O

**SOM
HACKERS**

Aquests projectes poden tractar sobre 4 temàtiques diferents, fent front a les necessitats o interessos reals de cada nucli.



SOM HACKERS

**Consulta'ns com hem redefinint l'activitat en una
situació de confinament i els materials que
acompanyen l'activitat.**

hola@aracultura.com

